2015년 여름합숙

프로젝트 중간보고서

<공굴리기>

제출일: 2015년 7월 15일

|  |  |
| --- | --- |
| 기수 | 29기 |
| 이름 | 옥수빈 |

문서 작성 시 유의 사항

1. 항목 별 넘버링을 철저히 할 것.

예)

1)

A)

가)

2. 하위 항목에 대해서는 반드시 들여쓰기를 할 것. 들여쓰기는 스페이스나 탭이 아닌 Ruler를 이용하여 들여쓰기할 것.

3. 가급적 같은 문단은 한 페이지에 담도록 하고, 문단이 페이지를 넘어갈 경우 해당 문단을 다음 페이지로 넘긴다. (짧을 경우)

4. 페이지를 넘길 경우 반드시 Page Break 를 통해 페이지를 넘긴다.

5. 파란색으로 작성된 안내 문구는 지운다

7. 최종 보고서는 PDF로 제출한다

8. 이 문서는 지우고 제출하시기 바랍니다.

9. 파일 이름은 “[여름합숙-설계보고서]기수-이름.pdf” 으로 해주시기 바랍니다.

1. 작품 요약 (14 pt)

*본문은 11pt로 작성*

* 1. 작품의 필요성 (문제 정의)

프로젝트를 통해서 해결할 수 있는 문제

* 1. 작품의 요구 사항

프로젝트에 요구되는 거

C. 작품 변경 사유\*

*위와 같은 순으로 1장 이내로 설계 작품을 간단히 소개하고 만약 제안서상의 계획과 변경이 있을 경우 기존 작품의 내용과 비교하여 변경된 내용과 변경 사유를 추가하여 2장 이내로 작성*

1. 작품 설계의 구체화
   1. 작품의 기능 블록 다이어그램

*작품의 기능 블록도를 그리고 입출력과 각 기능을 설명*

* 1. 설계 사양 목표

*-각 기능에 대한 구체적인 사양 (파라미터) 제시*

* 1. 상세 설계 후보안

*각 기능의 상세 설계 후보 제시 (현재까지 진행된 상황 제시)*

*자료 구조 및 처리 알고리즘 제시*

*클래스 다이어그램 제시*

1. 시작품 계획

*- 화면 설계 등 제시*

*- 본 설계에서 만들 시작품이 상품화(또는 최종 공개)되었을 때와 다르다면 다른 점에 대해 기술*

1. 추진 결과 보고 (중간)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 구 분  주  작품 활동 | 추 진 일 정 | | | | | | | | |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 자료 수집 및 문제 정의 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 상세 기능 구현 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 상세 기능 구현 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 시작품 제작 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 최종 보고서 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

----------- 당초계획

실 적

*\*작품 활동에 대한 구체적인 항목에 따라 행을 더 추가해도 됨. 계획서 상의 진도율과 비교 제시 (만약 계획서에 구체적인 일정 및 계획이 제시되지 않았다면 중간 발표에서 각 기능에 대한 상세 설계 일정을 제시할 것)*